

Business Case

**Project: -**

Kurs: 19C

Costumer: -

project manager: Hörber Niclas

Project team members: Hörber Niclas, Huber Niklas, Daniel Zichler, Nico Fischer, Phillip Förster, Kay Knöpfle

Version: BC 1.0, Oktober 2020

**Inhaltsverzeichnis**

Inhalt

[1 List of changes 3](#_Toc54340794)

[2 Project assignment 3](#_Toc54340795)

[3 Project-Goal-Plan 4](#_Toc54340796)

[4 Work package specification 4](#_Toc54340797)

[5 Gantt-Chart 5](#_Toc54340798)

[6 Projektkostenplan / Zeiterfassung 6](#_Toc54340799)

[7 Risks 7](#_Toc54340800)

# List of changes

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Änderungsverzeichnis** | | | |
| **Versions-Nummer** | **Datum** | **Änderung** | **Ersteller** |
| 1.0 | 02.06.2020 | Erstes Ausfüllen des Handbuchs | Niclas Hörber |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Project assignment

|  |  |
| --- | --- |
| **Project assignment** | |
| Goal (Output): | |
| Project usage (Outcome): | |
| Costumer: | Project Manager: Hörber Niclas |
| Project team members:   * Hörber Niclas, * Huber Niklas, * Daniel Zichler, * Nico Fischer, * Phillip Förster, * Kay Knöpfle |  |
| Main task:   * Production of a functioning OPC UA server farm | Milestones:   * Can be found under "GANTT Chart" and is not explained in more detail here to avoid duplication. |
| Project start event: the first lecture | Project start date: 11.09.2020 |
| Project end event: the last lecture | Project end date: 20.11.2020 |
| Project costs:   * - | Project risks:   * Are summarized in the point "Project Risks" and are not explained in more detail here to avoid duplication. |
| ……………………………………………..  <Datum>, Unterschrift Projektleiter | ……………………………………………..  <Datum>, Unterschrift Auftraggeber |

# Project-Goal-Plan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Project-Goal-Plan | | |
| **Type** | **Goal** | **Adapted goals**  **by date** |
| **Project Goal (Output):** |  | 20.11.2020 (länger) |
| **Sub-Goals:** | Assignment of who creates which documents:   * CRS by Niklas Huber * BC by Niclas Hörber |  |
| **Additional-Goal** | Running version for Linux |  |

# Work package specification

|  |  |
| --- | --- |
| **Work package specification** | |
| **Work package (WP): Documentation, planning, and organization** | |
| WP Content: | Planning, managing and documenting the whole project |
| Responsibility: | * Implementation of the project in the specified time and scop. * Documentation over the entire time * Communication with the customer |
| Members: | Niclas Hörber (PM), Niklas Huber (Technical Editor) |
| Accepted: | 23.10.2020 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Arbeitspaket: Software-Development** | |
| WP Content: |  |
| Responsibility: |  |
| Members: |  |
| Accepted: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Arbeitspaket: Testing** | |
| WP Content: |  |
| Responsibility: |  |
| Members: |  |
| Accepted: |  |

Everybody is working on all of these packages. The listed members are only the people with the responsibility for the package.

# Gantt-Chart

|  |
| --- |
| **Projektterminplan** |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **Abhängig von** | **Identifikator** | **Aufgabe** | **von** | **bis** | | **b2** | **a** | **Datenbank** | **04.05.20** | **10.05.20** | | **b1** | **a0** | **End Seite** | **04.05.20** | **22.05.20** | | **b2** | **a1** | **Fragenschema** | **04.05.20** | **19.06.20** | | **b2, c5** | **a2** | **Backend** | **10.05.20** | **15.06.20** | | **b2** | **a3** | **Socket** | **17.05.20** | **20.06.20** | | **b1** | **a4** | **Impressum** | **23.05.20** | **01.06.20** | | **b1** | **a5** | **Home Seite** | **23.05.20** | **08.06.20** | | **b1** | **a6** | **Room Seite** | **25.05.20** | **09.06.20** | | **b2** | **a7** | **Game Modus** | **27.05.20** | **12.06.20** | | **a-a7** | **a8** | **Website Online** | **20.06.20** | **20.06.20** | | **-** | **b0** | **Infrastruktur** | **04.05.20** | **04.05.20** | | **-** | **b1** | **Initiales Design** | **06.05.20** | **11.05.20** | | **-** | **b2** | **Spielprinzip** | **06.05.20** | **11.05.20** | | **-** | **b3** | **Risikomanagementplan** | **18.05.20** | **08.06.20** | | **b2** | **b4** | **Projektstrukturplan** | **18.05.20** | **29.06.20** | | **-** | **b5** | **SWOT-Analyse** | **22.06.20** | **29.06.20** | | **-** | **b6** | **Marktsegmentierung** | **22.06.20** | **29.06.20** | | **b0-b6, b7-b12** | **b7** | **Projekthandbuch** | **18.05.20** | **02.07.20** | | **-** | **b8** | **GANTT-Chart** | **18.05.20** | **03.07.20** | | **-** | **b9** | **Kundensegmentierung** | **22.06.20** | **29.06.20** | | **-** | **b10** | **Zeiterfassung** | **29.06.20** | **01.07.20** | | **-** | **b11** | **Netzwerkplan** | **29.06.20** | **03.07.20** | | **-** | **b12** | **Marketingkonzept** | **29.06.20** | **03.07.20** | | **b0-b12** | **b13** | **PM Abschluss** | **01.07.20** | **05.07.20** | | **-** | **c0** | **3 Fragen** | **11.05.20** | **18.05.20** | | **b2** | **c1** | **Überkategorien** | **18.05.20** | **20.05.20** | | **b2** | **c2** | **Unterkategorien** | **20.05.20** | **25.05.20** | | **-** | **c3** | **10 Fragen** | **25.05.20** | **02.06.20** | | **-** | **c4** | **Fragen Fertigstellen** | **02.06.20** | **08.06.20** | | **a1** | **c5** | **Fragenteam Abschluss** | **08.06.20** | **24.06.20** | | **b1** | **d0** | **Design Logo** | **18.05.20** | **18.05.20** | | **b1** | **d1** | **Design Spielkarten** | **18.05.20** | **28.05.20** | | **b1** | **d2** | **Design Verpackung** | **25.05.20** | **08.06.20** | | **b1** | **d3** | **Design Anleitung** | **25.05.20** | **08.06.20** | | **b1** | **d4** | **Design Punktetabelle** | **25.05.20** | **08.06.20** | | **b2** | **e0** | **Inhalt Bewertungsbogen** | **13.05.20** | **08.06.20** | | **b2** | **e1** | **Inhalt Anleitung** | **08.06.20** | **08.06.20** | | **c4** | **e2** | **Inhalt Spielkarten** | **08.06.20** | **22.06.20** | | **b1, b2, c4** | **e3** | **Fertigung Karten** | **08.06.20** | **29.06.20** | | **d1** | **e4** | **Fertigung Verpackung** | **08.06.20** | **29.06.20** | |

# Projektkostenplan / Zeiterfassung

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Projektkostenplan** | | | | |
| **Arbeitspaket / Meilenstein** | **Kostenart** | **Menge** | **Preis / Einheit** | **Kosten [€]** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Risks

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Mögliche Auswirkung | Maßnahme um zur Verhinderung |
| 1 | Fehlende Gelder -> mehr Budget besorgen -> Vertrauensverlust | Sicher gehen bei Kalkulation, lieber etwas zu hoch als zu niedrig |
| 2 | Arbeit wird von weniger Mitgliedern getragen -> fehleranfällig und weniger Ideen | Anwesenheitskontrolle und „Strafe“ bei unentschuldigtem Fehlen |
| 3 | Gefällt nicht -> mögliche Unmotiviertheit | Design abstimmen und sich nach der Mehrzahl richten |
| 4 | Prozesse sind nichtmehr nachvollziehbar und eventuell Schuldige bei Fehlern nicht eindeutig zuzuordnen | Regelmäßige Überprüfung der Dokumentation durch Verantwortliche (Gruppenleiter und Projektmanager) |
| 5 | Aufgabe wird vergessen und fällt den Teammitgliedern später auf die Füße | Bescheid geben, wissen was der Andere macht und ggf. Aufgaben übernehmen |
| 6 | Aufgaben dauern länger als gedacht, oder können nicht erledigt werden | Sich gegenseitig helfen, Projektmanager als Ansprechpartner |
| 7 | Streit und Unstimmigkeiten innerhalb des Teams | Über Tools beraten und sich nach der Mehrzahl richten (Kommunikation) |
| 8 | Papierversion wird nicht rechtzeitig fertig | Andere Teammitglieder mit Druckern müssen sich bereithalten falls der Druck nicht funktioniert |
| 9 | Aufgaben werden nicht erledigt | Kommunikation und Delegieren durch Gruppensprecher oder Projektmanager |
| 10 | Falsches Endprodukt (entspricht nicht den Vorstellungen) | Enger Austausch mit Auftraggeber und agile Entwicklung (Zwischenergebnisse präsentieren) |
| 11 | Streit untereinander -> Aufgaben werden nicht erledigt -> Projekt gefährdet | Kommunikation und Schlichtung durch Dritte (z.B. Projektmanager) |
| 12 | Webversion ist nicht spielbar | Ausfallsicherheit im Vorfeld prüfen und eventuell redundante Ressourcen vorhalten |
| 13 | Streit untereinander -> Aufgaben werden nicht erledigt -> Projekt gefährdet | Kommunikation und Schlichtung durch Dritte (z.B. Projektmanager) |
| 14 | Aufgaben werden nur ungenügend oder nicht erledigt | Projektfortschritt stetig überprüfen, Protokolle einsehen, mit Gruppenleitern besprechen, auf anstehende Herausforderungen aufmerksam machen, sich gegenseitig unter die Arme greifen |